

◇ 書式の注意

キャラクターの設定がまだ決まっていない部分は、（未定）と書いておくようにしてください。

キャラクターの設定として、不明であることが明確である場合は、（不明）と書いておくようにしてください。これは、未定であることとは異なります。また、隠しているのは不明ではありません。本当に本人にも分からないことだけを不明としてください。隠していることについては、次の項目にあるように、真実を記載した上で、隠していることを明確に書いてください。

本来の真実と、社会的な建前が違う場合は、まず、本当のことを書いた上で、その後、社会的にはこう偽っている、という形で補足するようにしてください（表でも、文章でも同じです）。また、そのように書かれているキャラクターと会話する場合、偽っている内容が真実であると信用してください。

◇ 人格情報

本名	生まれ持った名前です。
読み仮名	外国語の場合もカタカナを振ってください。
通称	本名と同じことが一般的です。省略形（ミドルネームを省略など）や、世を忍ぶ仮の名などを使っている場合は、そちらを書きます。
読み仮名	外国語の場合もカタカナを振ってください。
性別	---
実年齢	実際の年齢を書いてください。種族などの理由から、曖昧にしか分からない場合、そのように書いてください。
誕生日	西暦ではない暦を使っている世界で誕生したキャラクター場合、その暦に沿って頂いて構いません。その場合、暦の名前を併記してください。
出身	ある程度曖昧でも構いません。
居住地	ある程度曖昧でも構いません。
技能	---
職業	多くの場合、高校生・高校教諭・高校養護教諭.....などになると思います（学園のための補足）。同時に複数の職業を持っている場合は、並列してください。
趣味	複数ある場合は、並列してください。ない場合は「なし」で構いません。
好きなもの	食べ物に限りません。複数ある場合は、並列してください。ない場合は「なし」で構いません。
嫌いなもの	食べ物に限りません。複数ある場合は、並列してください。ない場合は「なし」で構いません。

◇ 身体情報

外見特徴	特に目立つ部分を短く書いてください。
性別	人格情報欄の「性別」と同じものです。
外見年齢	見たところ何歳に見えるかを記載してください。一般的な人間の場合、実年齢と同じにして構いません（1～2歳の違いは気にしません）。この項目は、例えば竜族など、数万年と生きるキャラクタが、どれくらいの年齢に見えるのかを表すために設けられています。
実年齢	人格情報欄の「実年齢」と同じもの。
種族	人間の場合も、多少詳しく設定しましょう。
血液型	
身長	
体重	公表していないからといって、安易に「不明」「内緒」などとせず、きちんと設定を記載してください。他のキャラクタを演じる際、どのように見えるかを想像する重要な資料です。スリーサイズについても同様です。
バスト	男性キャラの場合、なしでも構いません。
ウェスト	
ヒップ	
体格	
髪型	
髪色	
顔の形	
目	
眉	
鼻	
口	
肌の色	人間でない場合も、表皮の色を記載してください。場所によって違う場合は、それも合わせて詳しく記載してください。
胸の形	男性の場合、人間でない場合は、（不明）で処理しても構いません。
肩	キャラクタの肩の形と肩幅について記載してください。
脚	長い・短い、大きい・小さい、細い・太いなどを記載してください。

その他の身体的特徴：

◇ 生徒情報・教員情報

生徒用設定表	
所属学科	
学年	学校の別も合わせて記載します。例えば、高等部2年生・初等部1年生・大学院修士2年生、などです。
担任	
委員会	
部活動	
成績	
得意な科目	
苦手な科目	

教員用設定表	
所属学科	教員も、いずれかの学科に属しますが、自らの所属でない学科のクラスへ授業に行くことも有り得ます。大学教員の場合は、所属学部学科、職階も記載します。
担任学年	
担当科目	担当している科目を列挙してください。大学教員の場合、講義名になります。
委員会	担当している委員会を列挙してください。
部活動	顧問をしているクラブを列挙してください。
校務分掌	担当している校務を記載してください。例えば、進路指導担当、などです。

キャラクタの学園での設定（学園での過ごし方など）：

◇ 戦闘情報

ねこトラメソッドによる絶対的能力表の設定手順は、ねこトラメソッドによる絶対的能力表を参照してください。この表は絶対的な表なので、自由に設定して構いません。キャラクタ設定のベースとしての表になります。ただし、学園での戦闘に用いるのは、次の項目である学園戦闘基礎能力表です。

戦闘能力を設定するにあたって最も気をつけなければいけないことは、「無闇に強い設定にしない」ことです。強すぎるキャラクタは人間味にかけ、バトルの駆け引きを失わせてしまいます。そのため、退魔神学園のキャラクタテンプレートにおいては、キャラクタごと能力を、分野において相対的に記述することで、絶対的な序列を明確化しないようにしています。ご了承ください。

技・魔法・召喚術等の一覧：

キャラクターの戦い方：

特記事項：
